

# 運動方程式

## —微分方程式としての運動法則—

### 目次

1. 微分方程式とは何か
2. 微分方程式の一般解、特殊解とそれらの意味
3. 傾き $\alpha$ をもつ直線の集合を表す微分方程式
4. 円の集合を表す微分方程式
5. 楕円の集合を表す微分方程式は？
6. 変数分離形の微分方程式
7. 微分方程式としての運動方程式
8. 力が一定の場合
9. 力が速度の1,2乗に比例する場合
10. フックの力の場合(変位に比例する復元力)

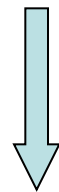
# 1. 微分方程式とは何か

未知の関数の微分係数を含む方程式

微分方程式の解法=積分すること

1回積分するごとに未定の積分定数が現れる

微分方程式=必然性(法則)、可能性の集合



積分定数を具体的に決めるための

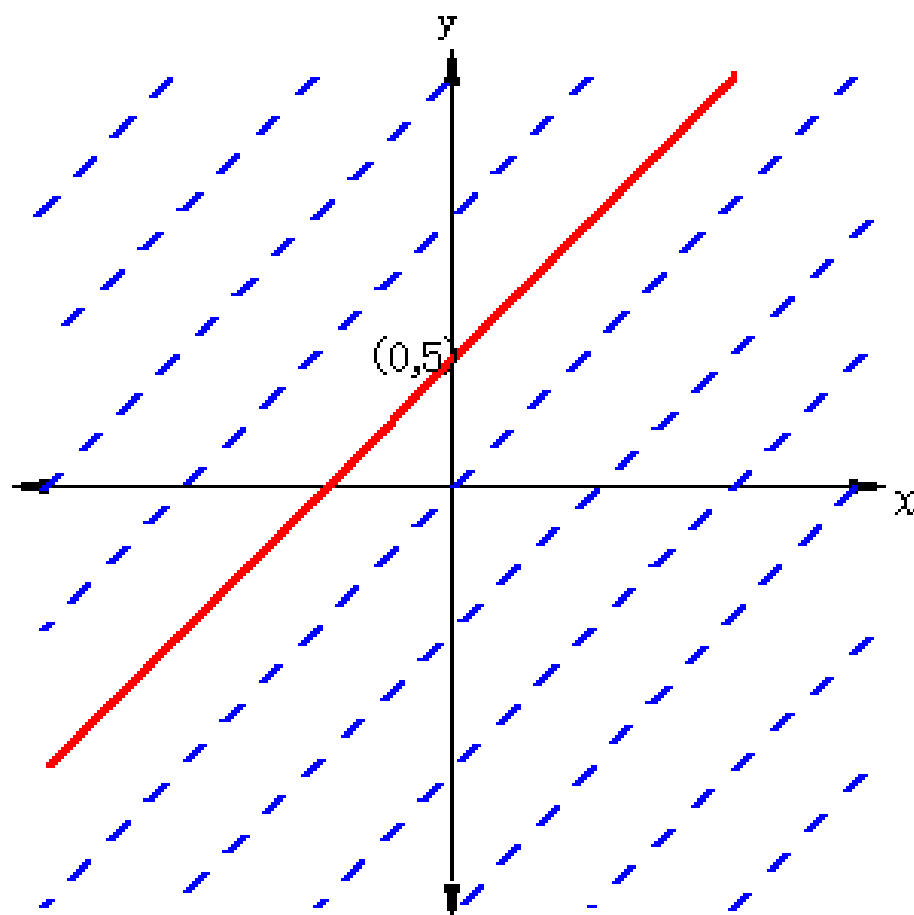
境界条件・初期条件

現実化(現象化)

力学的運動の「複雑さ」の一部は  
初期条件・境界条件の多様性に置き換えられた

2.

## 微分方程式の一般解と特殊解 それらの意味



ある可能性の集合全体を特徴づける関係式としての微分方程式

あらゆる点において  
傾き1のグラフを決める  
微分方程式

$$\frac{dy}{dx} = 1$$

一般解

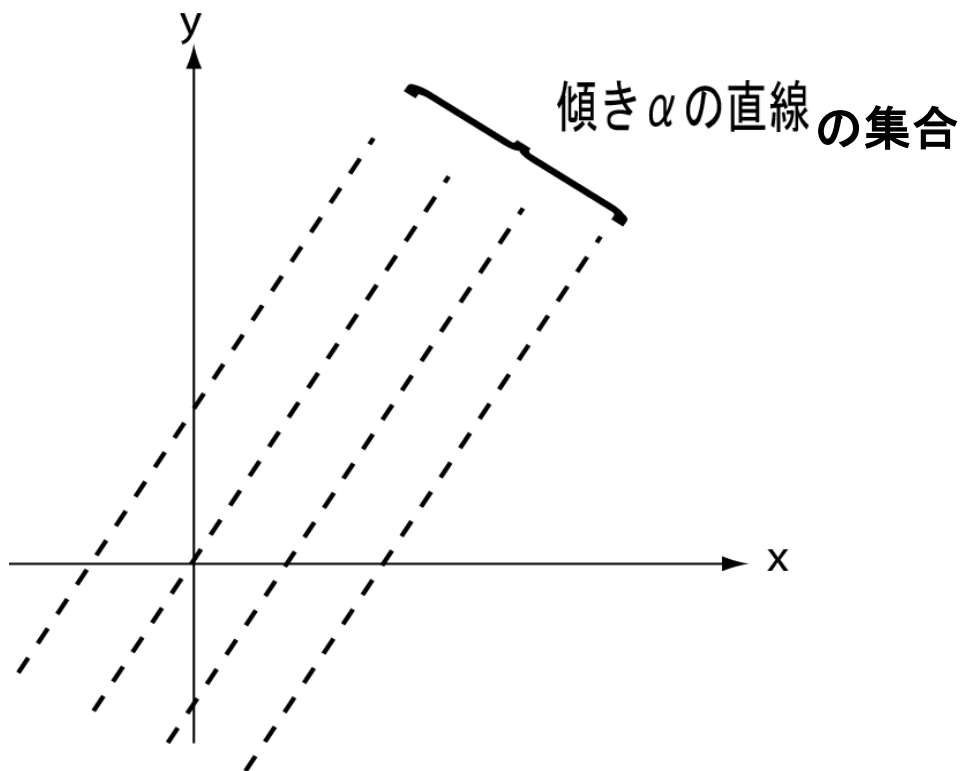
$$y = x + C$$

C: 積分定数

点(0,5)を通過するという  
境界条件を満たす**特殊解**  
 $y = x + 5$

### 3. 傾き $\alpha$ をもつ直線の集合を表す微分方程式

$$\frac{dy}{dx} = \alpha \text{ (一定値)} \Leftrightarrow y = \alpha x + c \text{ (} c : \text{積分定数)}$$



## 4. 円の集合を表す微分方程式

$$x^2 + y^2 = r^2 \quad (r: \text{一定の半径})$$

↓  $x$ で両辺を微分

$$2x + 2y \frac{dy}{dx} = 0$$

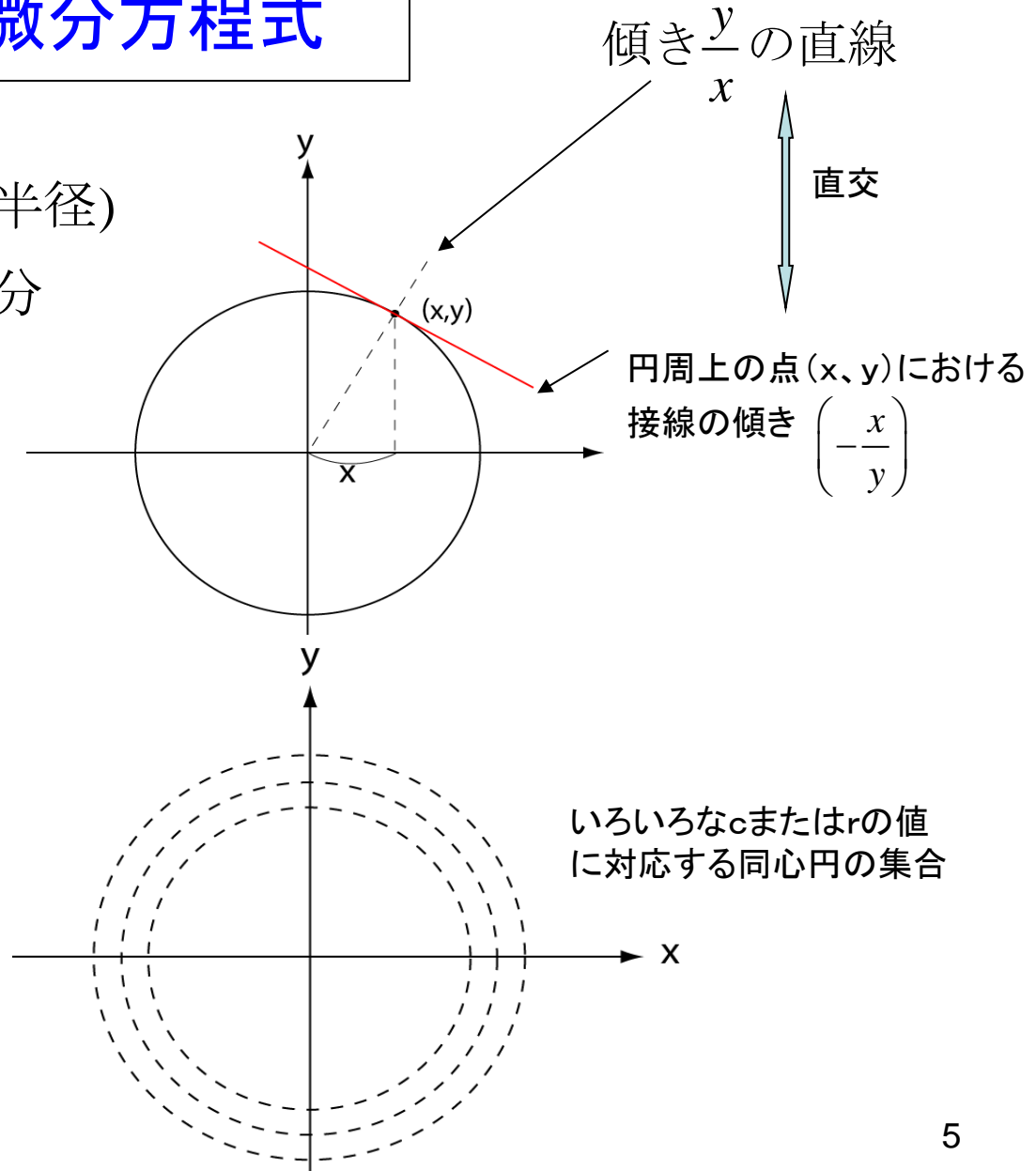
$$\rightarrow \frac{dy}{dx} = -\frac{x}{y}$$

$$\rightarrow ydy = -xdx \rightarrow xdx + ydy = 0$$

$$\rightarrow \int xdx + \int ydy = \text{一定値} \equiv c^2$$

$$\rightarrow \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}y^2 = c^2$$

$$\rightarrow x^2 + y^2 = (\sqrt{2}c)^2 = r^2$$



## 5. 楕円の集合を表す微分方程式は？

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (a \neq b : \text{一定})$$

↓  $x$ で両辺を微分

$$\frac{dy}{dx} = -\frac{x}{y} \times \left(\frac{b}{a}\right)^2$$

## 6. 変数分離形の微分方程式

$$\frac{dv}{dt} = -kv \quad (v(t): \text{未知関数、} k > 0: \text{一定})$$

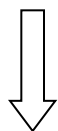
$$\rightarrow \frac{dv}{v} = -kdt \rightarrow \int \frac{dv}{v} = (-) \int kdt \quad (\text{積分は和である!})$$

$$\rightarrow \log_e |v| + c_1 = -kt + c_2 \quad (c_1, c_2: \text{積分定数})$$

$$\rightarrow v = \pm e^{c'} \cdot e^{-kt} \rightarrow v = c \cdot e^{-kt} \quad (c' \equiv c_2 - c_1, c \equiv \pm e^{c'})$$

一般解(general solution)

初期条件 :  $t = 0$  のとき,  $v \equiv v_0$  (一定値) とすると



$$v(t) = v_0 e^{-kt}$$

(注意: 初期条件は微分方程式とは独立である)

$$\text{公式} \quad \int \frac{1}{x} dx = \log_e |x| + C \quad (C: \text{積分定数})$$

特殊解(specific solution)

(微分方程式の種類により、一般解の中に含まれない解(特異解)を含む場合あり。)

## 7.微分方程式としての運動方程式

$$ma(t) = F(x, v; t)$$

(ここでは1次元の場合を考える)

$$\Leftrightarrow m \frac{d^2 x(t)}{dt^2} = F(x, v; t)$$

質量×加速度＝外力

1) 外力Fの関数形は問題ごとに与えられるが、時間tの関数としての位置、速度の関数形が未知である

2) 力は、粒子の位置、速度、時間に依存しない一定の場合もあるが、位置や速度、時間に依存して変化する場合もある！

$$m \frac{dv}{dt} = F \leftarrow v = v(t), F = F(x, v; t) \quad \text{at any } (x, t)$$

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = F \leftarrow x = x(t), F = F(x, dx/dt; t) \quad \text{at any } (x, t)$$

未知の関数としての位置や速度の微分係数を含む方程式  
＝微分方程式



## 8.力が一定の場合

実例：地表付近における重力

一般には、重力は粒子(物体)間の  
相対距離に依存して変化する！

$$F = \text{constant value} \equiv F_0$$

$$\rightarrow m \frac{d^2 x}{dt^2} = F_0 \rightarrow \frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{F_0}{m}$$

$$\rightarrow \frac{dx}{dt} = \left( \frac{F_0}{m} \right) t + v_0 \quad (v_0 : \text{積分定数})$$

$$\rightarrow x = \frac{1}{2} \left( \frac{F_0}{m} \right) t^2 + v_0 t + c \quad (c : \text{積分定数})$$

## 9.力が速度の1,2乗に比例する場合

$$m \frac{d^2 \boldsymbol{x}}{dt^2} = -k \boldsymbol{v}$$

$$\rightarrow m \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = -k \boldsymbol{v} \quad (\boldsymbol{v} \equiv \frac{d\boldsymbol{x}}{dt})$$

$$\rightarrow \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = -\gamma \boldsymbol{v} \quad (\gamma \equiv \frac{k}{m})$$

実例：微粒子がゆっくりと流体中を  
移動する場合の粘性抵抗  
力  
(ストークスの[経験的]法則)

変数分離型の微分方程式

$$m \frac{d^2 \boldsymbol{x}}{dt^2} = -\beta \boldsymbol{v}^2$$

$$\rightarrow m \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = -\beta \boldsymbol{v}^2$$

$$\rightarrow \frac{d\boldsymbol{v}}{dt} = -\delta \boldsymbol{v}^2 \quad (\delta \equiv \frac{\beta}{m})$$

実例：物体が高速で流体中を  
移動する場合の慣性抵抗  
力  
(ニュートンの[経験的]法則)

変数分離型の微分方程式

## 10.フックの力の場合 (粒子の釣り合いから変位に比例する復元力)

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx \quad \text{変数分離型の微分方程式}$$

一般解

$$x(t) = A \sin(\omega t + \theta_0), \quad A, \theta_0 : \text{積分定数}$$

$$\text{or } x(t) = A \cos(\omega t + \theta_0)$$

解を元の微分方程式に代入すると、満足することがすぐわかる。(必要条件)  
逆に、微分方程式の両辺に速度 $v$ をかけて、積分し、平方根をとり、ある  
積分公式を用いると、一般解の関数形が直接に得られることも示すことができる！  
(十分条件)