速度と加速度(1)-1次元の場合

目次

- §0 背景, 要点, 背後の思想
- §1.導関数または微分係数:定義,意味,応用
- § 2. 関数とは何だろうか
- §3.変数tの関数f(t)をtで微分すること
- § 4.時間 tの関数としての物体(粒子)の位置x(t)
- § 5.位置xの時間微分としての速度:時間-位置図の傾き
- § 6.速度 vの時間微分としての加速度,時間-速度図の傾き
- §7.速度から位置の、加速度から速度の導出
- § 8.参考:加速度という物理量を発見したのは ガリレオ・ガリレイ(1564-1642, イタリア)

§ 0. 背景, 要点, 背後の思想

背景:

運動学:物体(粒子)の力学的運動を考える学問、力を明示的には考えない。

微積分:17世紀、ニュートン(英)とライプニッツ(独)により独立に発明された

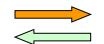
数学的方法。

物体(粒子)の空間的、時間的変化を定量的に記述できる。

要点:

時間についての微分

位置



速度

時間についての微分



時間についての積分

時間についての積分

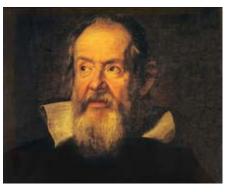
運動していることが一般的、 運動の特殊な場合としての「静止」

背後の思想

広がりをもつ現実の物体(の運動)→抽象化:(点)粒子、質点

時間の一様等質無限性空間の一様等質無限性

Filename=velocity-accel-1dim20151012A.ppt ²



ガリレイ(Galileo Galilei,1564-1642) イタリアの物理学者、天文学者、哲学者。 その業績から天文学の父と称され、ロジャー・ベーコン とともに科学的手法の開拓者の一人. 慣性の法則の 発見,加速度の発見,望遠鏡による天体の観察.

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/b/bc/Galileo-sustermans2.jpg/225px-Galileo-sustermans2.jpg



ニュートン(Sir Isac Newton,1642-1727) イングランドの物理学者、数学者、自然哲学者。 主な業績:ニュートンカ学の確立,万有引力の発見や 微積分法の発見

http://www.kusastro.kyoto-u.ac.jp/~tomita/vmuseum/newton/newton.jpg



ライプニッツ(Gottfried Wilhelm Leibniz, 1646-1716)ドイツの哲学者、数学者。ライルネ・デカルトやバールーフ・デ・スピノザなどとともに近世の大陸合理主義を代表する哲学者。<u>微積分法の発見</u>. (原子論には否定的であった.)

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/6/6a/Gottfried_Wilhelm_von_Leibniz.jpg/200px-Gottfried_Wilhelm_von_Leibniz.jpg3

§ 1.導関数または微分係数:定義, 意味, 応用 変数xの関数f(x)をxで微分すること

微分一概念とその応用

変数xの微分 dx= (微小変化)

関数f(x)の微分df

$$df \equiv \left(\frac{df}{dx}\right) \Delta x \equiv f'(x) \Delta x$$

$$f(x) = x \rightarrow dx = \Delta x$$

$$\therefore df = \left(\frac{df}{dx}\right) dx = f'(x) dx$$

$$\rightarrow \left(\frac{df}{dx}\right) = f'(x)$$

$$= \frac{df}{dx}$$

微分(differential)

微分の割り算(商)としての導関数)微分係数

→ライプニッツの記号df/dxは

(1)導関数であること、

(2)二つの微分の割り算(商)

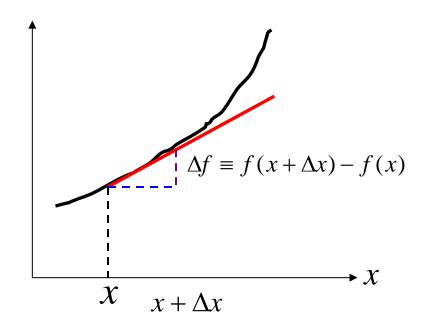
という二つの意味をもつ!

微分係数(導関数)

変数xの関数f(x)の微分係数の定義

$$\frac{df(x)}{dx} \equiv \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$$

ある点におけるグラフの傾き 局所的変化率としての微分係数



関数の増分と微分

変数xの増分 Δx に対応する関数f(x,y)の増分

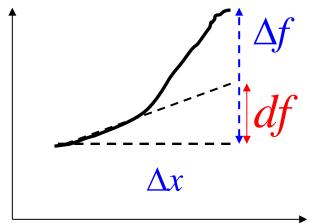
$$\Delta f = f(x + \Delta x) - f(x)$$

$$\cong [f(x) + f'(x)\Delta x + \frac{1}{2!}f''(x)(\Delta x)^2 + \cdots] - f(x) \quad (テーラー展開)$$

$$= f'(x)\Delta x + \frac{1}{2!}f''(x)(\Delta x)^2 + \cdots$$

関数の微分:関数の増分の主要な部分

変数の増分=変数の微分



$$df = \left(\frac{df}{dx}\right) dx \rightarrow \left(\frac{df}{dx}\right) = \frac{df}{dx}$$

微分商としての微分係数

微分(differential)の公式

c:定数

$$(1) dc = 0$$

(2)
$$d(cf) = cdf$$

$$(3)d(fg) = fdg + gdf$$

$$(4)d\left(\frac{f}{g}\right) = \frac{gdf - fdg}{g^2}$$

例題:
$$f(x) \equiv x^3 - 3x^2 + 2x + 4$$

$$\rightarrow df = (3x^2 - 6x + 2)dx$$

合成関数の微分係数

変数xの関数fがあり、さらに、「変数」fの関数gがある場合

$$f = f(x), g = g(f) = g[f(x)]$$

$$\frac{d}{dx}g[f(x)] = \left(\frac{dg}{df}\right)\left(\frac{df}{dx}\right) = g'(f)f'(x)$$

$$\therefore \frac{d}{dx} g[f(x)] = \frac{dg}{dx} = \frac{dg}{df} \frac{df}{dx} = \left(\frac{dg}{df}\right) \left(\frac{df}{dx}\right) = g'(f)f'(x)$$

助変数(パラメタ)の微分係数

ある変数tの二つの関数 f(t), g(t)が与えられているとする。

$$\left(\frac{dg}{df}\right) = \frac{g'(t)}{f'(t)}$$

微分の応用例

単振り子の周期Tは、ひもの長さL,重力加速度gとすると

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}$$

ひもの長さが約2%変化したとき、周期Tは近似的にどれくらい変化するか.

解

周期Tをひもの長さLの関数とみなして、周期の変化ΔTを周期の微分で近似する。

$$dT \cong \Delta T = \left(\frac{dT}{dL}\right) dL = 2\pi \cdot \frac{1}{2} \sqrt{\frac{1}{Lg}} dL = \frac{1}{2} T \frac{dL}{L}$$

$$dL = 0.02L \rightarrow dT \cong \frac{1}{2}T \times 0.02$$

$$\rightarrow \frac{dT}{T} \cong 0.01$$

周期はほぼ1%変化する

合成関数の微分

変数
$$t$$
 の関数 $u(x)$ 「変数」 $u(x)$ の関数 $f(u)$

$$\frac{df(u(x))}{dx} = \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(u(x + \Delta x)) - f(u(x))}{\Delta x}, \quad u(x + \Delta x) = u(x) + \Delta u$$

$$= \lim_{\Delta x \to 0} \frac{f(u + \Delta u) - f(u)}{\Delta u} \cdot \left(\frac{\Delta u}{\Delta x}\right)$$

$$\cdot \left(\frac{df(u(x))}{dx}\right) = \left(\frac{df}{du}\right) \left(\frac{du}{dx}\right)$$

実例

$$f(x) = \sin(2x) \to \frac{df}{dx} = \frac{d[\sin(2x)]}{dx} = \frac{d[\sin(u)]}{du} \frac{du}{dx} = 2\cos(2x),$$

$$f(x) = \cos(2x) \to \frac{df}{dx} = \frac{d[\cos(2x)]}{dx} = \frac{d[\cos(u)]}{du} \frac{du}{dx} = -2\sin(2x),$$

$$f(x) = \sin(\omega x) \to \frac{df}{dx} = \frac{d[\sin(\omega x)]}{dx} = \frac{d[\sin(u)]}{du} \frac{du}{dx} = \omega\cos(\omega x),$$

$$f(x) = \cos(\omega x) \to \frac{df}{dx} = \frac{d[\cos(\omega x)]}{dx} = \frac{d[\cos(u)]}{du} \frac{du}{dx} = -\omega\sin(\omega x),$$

§ 2. 関数とは何だろうか

ある量(変数)を入力したときに、与えられたやり方・規則で別の量を 対応させる機能をもつ関係を関数という。

例1: $f(x) = 2x^2 + x$ Xという変数(量)に対して、

 $2x^2 + x$

という値(量)を対応させること、またはその機能を意味する。

f x - f(x) $f(y) = 2y^2 + y \qquad f(z) = 2z^2 + z \qquad とも表現できる。$

さらに次のように表現することもできるだろう。 $f(\quad)=2(\quad)^2+(\quad)$

すなわち、関数とは()に何らかの量が"入力"されると

 $f(\)$ という値を"出力"する(作る・計算する)という機能を表わすのである。

例2: $f(x) = ax^2 + bx, (a,b: -定)$

この例のように関数形として、明示的には与えられていないが、変数には関係のない定数(a,b)が含まれる場合もある。もちろん、この場合にも例1と同様に

$$f(y) = ay^2 + by$$

とも表すことができる。さらに、次のように表してもよい。

$$f(z) = az^2 + bz$$

さらに次のように表現することもできるだろう。

$$f(\quad) = a(\quad)^2 + b(\quad)$$

関数の本質はその機能(function)にある!

§ 3.変数tの関数f(t)をtで微分すること

Xの関数f(x)を微分するように、同じ定義、同じ意味、同じ公式、同じ応用ができる!

$$\frac{df(t)}{dt} \equiv \lim_{\Delta t \to 0} \frac{f(t + \Delta t) - f(t)}{\Delta t}$$

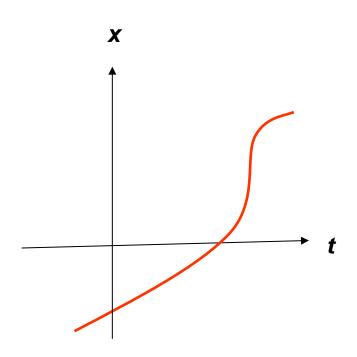
$$f(t) \equiv t \to \frac{df}{dt} = \frac{dt}{dt} = 1$$

$$f(t) \equiv 3t^2 + 5t + 8 \to \frac{df}{dt} = \frac{d(3t^2 + 5t + 8)}{dt} = 6t + 5$$

$$f(t) \equiv \sin t \to \frac{df}{dt} = \frac{d(\sin t)}{dt} = \cos t,$$

$$f(t) \equiv \cos t \to \frac{df}{dt} = \frac{d(\cos t)}{dt} = -\sin t,$$

§ 4.時間tの関数としての物体(粒子)の位置x(t)



§ 5.位置xの時間微分としての速度:時間-位置図の傾き

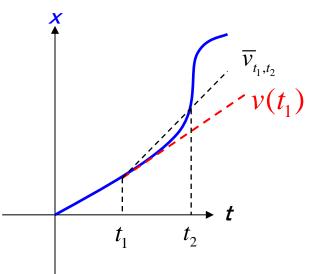
直線運動の平均速度

時刻 t_1 と t_2 における、物体(粒子)の位置がそれぞれ X_1,X_2 の場合、この間の平均速度

$$\overline{V}_{t_1,t_2} \equiv \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1}$$

十分小さいΔtに対して、時刻tにおける(瞬間的)速度

$$v(t) \cong \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$$



(厳密には)時刻tにおける, (瞬間的)**速度**

$$v(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$$
$$= \frac{dx(t)}{dt} = \dot{x}(t)$$

時刻-位置図(t-x図)

§ 6.速度 vの時間微分としての加速度,時間-速度図の傾き

直線運動の平均加速度

時刻 t_1 と t_2 における、物体(粒子)の速度がそれぞれ v_1, v_2 の場合、この間の平均加速度

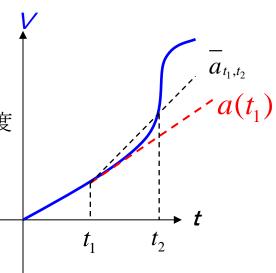
$$\overline{a}_{t_1,t_2} \equiv \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1}$$

十分小さいΔtに対して、時刻tにおける(瞬間的)加速度

$$a(t) \equiv \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$

()厳密には)時刻tにおける, (瞬間的)加速度

$$a(t) \equiv \lim_{\Delta t \to 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}$$
$$\equiv \frac{dv(t)}{dt} \equiv \dot{v}(t)$$



時刻-速度図(t-V図)

§ 7. 速度から位置の, 加速度から速度の導出

速度の時間についての定積分→位置変化

$$\int_{t_0}^t v(t')dt' = \int_{t_0}^t \frac{dx(t')}{dt'}dt'$$
$$= \int_{t_0}^t dx$$
$$= x(t) - x(t_0)$$

加速度の時間についての定積分→速度変化

$$\int_{t_0}^t a(t')dt' = \int_{t_0}^t \frac{dv(t')}{dt'}dt'$$

$$= \int_{t_0}^t dv$$

$$= v(t) - v(t_0)$$

§ 8.参考:加速度という物理量を発見したのは ガリレオ・ガリレイ(1564-1642, イタリア)

参考: 武谷三男「物理学入門(上)」岩波新書、1968年。pp.123-139. 朝永振一郎「物理学とは何だろうか(上)」岩波新書、1979年。pp.58-86.

参考:地震の震度、建築物の耐震性の評価における速度、加速度の単位

ガル(gal, 記号:Gal)は、CGS単位系における加速度の単位である。その名前は、ガリレオ・ガリレイにちなむもので、単位名をガリレオ (galileo) としている地域もある。

1ガルは、1秒(s)に1センチメートル毎秒(cm/s)の加速度の大きさと定義されている。すなわちガルは「センチメートル毎秒毎秒」(cm/s²)と書き表すことができる。国際単位系(SI)における加速度の単位はメートル毎秒毎秒(m/s²)であり、1ガル(gal)=1 cm/s²=0.01 m/s²となる。

ガルは非SI単位であるが、日本の計量法では重力加速度および地震に係る振動加速度の計量に限定してガル(Gal)および1000分の1のミリガル(mGal)の使用を認めている。

地球表面における重力加速度はおよそ981ガルである。

世界最大の地震による加速度は、岩手・宮城内陸地震(2008年6月14日)の際に岩手県一関市厳美町祭畤で観測した4022ガルである。

出典:Wikipedia ガルの項目